

El cartero



Con este juego podrás practicar el reconocimiento de las diferencias en un grupo, además de romper el hielo.

Las y los participantes están sentadas en un círculo. No deben haber sillas vacías. El o la facilitadora se ubica en el centro del círculo y grita: el cartero trae cartas para quienes usan pantalones. En ese momento, todas las personas que usan pantalones deben ponerse de pie y buscar rápidamente otra silla. A la vez, quien facilita debe ocupar una silla para que uno de los participantes se quede de pie. La nueva persona debe elegir para quiénes trae carta el cartero.







El juego puede extenderse hasta que todo el grupo haya anunciado la llegada del cartero.

Puedes usar este juego para que el grupo se conozca, o simplemente para romper el hielo. Puedes profundizar tanto como sus miembros lo permitan.

Algunas ideas:



-  El cartero trae cartas para todas las personas que les gusta leer.
-  El cartero trae cartas para todos aquellos que se bañaron el día de hoy.
-  El cartero trae cartas para quienes piensan que las matemáticas son difíciles.
-  El cartero trae cartas para quienes desean ser escuchadas y escuchados.

¡Crea tus propias consignas en función de lo que desees que el grupo comparta!